

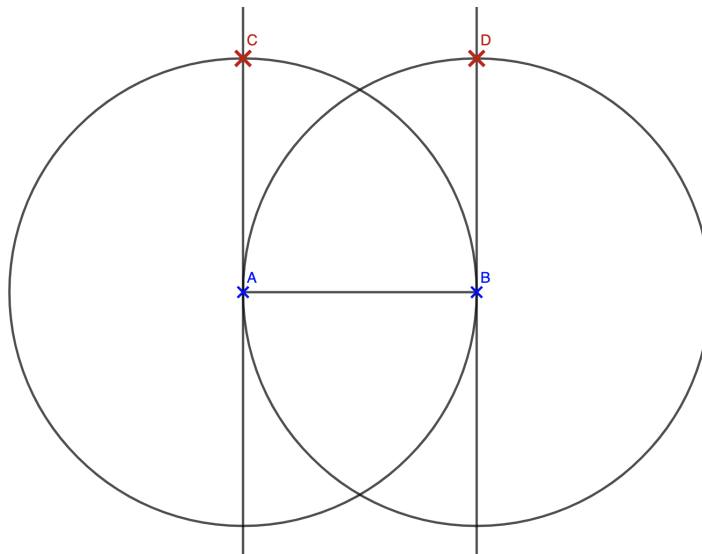
## A l'aide de figures usuelles

### Besoin d'aide ?

Si vous ne savez plus comment utiliser les commandes de bases, un guide est disponible sur le site des Maths de Jean-Kevin dans la rubrique « Géogébra ».

### Exercice n°1

1. Ouvrir une nouvelle fenêtre Géogébra.
2. Enlever le quadrillage ainsi que les axes en faisant un clic droit avec la souris.
3. Placer un point A. Tracer ensuite un segment de longueur 5 en utilisant l'outil **Segment de longueur donnée** dans la troisième série d'icônes.
4. Tracer la perpendiculaire à (AB) passant par A ainsi que la perpendiculaire à (AB) passant par B.
5. Tracer un cercle de centre A et de rayon 5.
6. Tracer un cercle de centre B et de rayon 5.
7. Nommer C et D deux des intersections des cercles avec les précédentes droites comme indiqué sur la figure ci-dessous.



8. Quelle est la nature du quadrilatère ABDC ? Penser à justifier.

.....

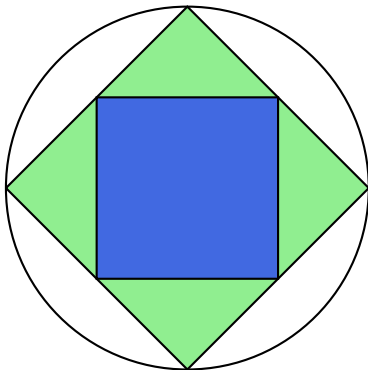
.....

.....

9. Tracer le quadrilatère sur la figure de la question 4 et ajouter le codage des angles et des longueurs.

Exercice n°2

- 1. Ouvrir une nouvelle fenêtre Géogébra.
- 2. Reproduire la figure ci-dessous.



- 3. Appeler l'enseignant.
- 4. Ecrire le programme de construction qui permet d'obtenir cette figure.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Exercice n°3

- 1. Ouvrir une nouvelle fenêtre Géogébra.
- 2. Créer la figure de votre choix. Celle-ci devra contenir au moins un triangle équilatéral, un carré et un rectangle.
- 3. Rédiger ensuite le protocole de construction de votre figure et le donner à l'enseignant afin qu'il puisse reproduire la figure sans voir la votre.