

# Nombre négatif : - 3



## Carte nombre



Votre adversaire perd 3 points de vie.

Illustration générée avec  
l'aide d'une i.a.

Basique

# Nombre négatif : - 4



## Carte nombre



Votre adversaire perd 4 points de vie.

Illustration générée avec  
l'aide d'une i.a.

Basique

# Nombre négatif : - 4



## Carte nombre



Votre adversaire perd 4 points de vie.

Illustration générée avec  
l'aide d'une i.a.

Basique

# Nombre négatif : - 5



## Carte nombre



Votre adversaire perd 5 points de vie.

Illustration générée avec  
l'aide d'une i.a.

Basique

# Nombre négatif : - 6



## Carte nombre



Votre adversaire perd 6 points de vie.

Illustration générée avec  
l'aide d'une i.a.

**Rare**

# Nombre négatif : - 8



## Carte nombre



Votre adversaire perd 8 points de vie.

Illustration générée avec  
l'aide d'une i.a.

**Rare**

# Nombre négatif : - 9



## Carte nombre



Votre adversaire perd 9 points de vie.

Illustration générée avec  
l'aide d'une i.a.

**Rare**

# Nombre négatif : - 11



## Carte nombre



Votre adversaire perd 11 points de vie.

Illustration générée avec  
l'aide d'une i.a.

Légendaire

# Nombre positif : + 4



## Carte nombre

Vos points de vie augmentent de 4 points.

Illustration générée avec  
l'aide d'une i.a.

Basique

# Nombre positif : + 5



## Carte nombre

Vos points de vie augmentent de 5 points.

Illustration générée avec  
l'aide d'une i.a.

Basique

# Nombre positif : + 7



## Carte nombre

Vos points de vie augmentent de 7 points.

Illustration générée avec  
l'aide d'une i.a.

**Rare**

# Multiplication par 2



## Carte bonus



Cette carte est à combiner avec une carte **Nombre**. Le nombre de points est multiplié par 2.

*Vous ne pouvez combiner une carte **Nombre** qu'avec une seule carte **Bonus** à la fois.*

Illustration générée avec  
l'aide d'une i.a.

Basique

# Multiplication par 3



## Carte bonus



Cette carte est à combiner avec une carte **Nombre**. Le nombre de points est multiplié par 3.

*Vous ne pouvez combiner une carte **Nombre** qu'avec une seule carte **Bonus** à la fois.*

Illustration générée avec  
l'aide d'une i.a.

Basique

# Multiplication par 5



## Carte bonus



Cette carte est à combiner avec une carte **Nombre**. Le nombre de points est multiplié par 5.

*Vous ne pouvez combiner une carte **Nombre** qu'avec une seule carte **Bonus** à la fois.*

Illustration générée avec  
l'aide d'une i.a.

Légendaire

# Le coffre



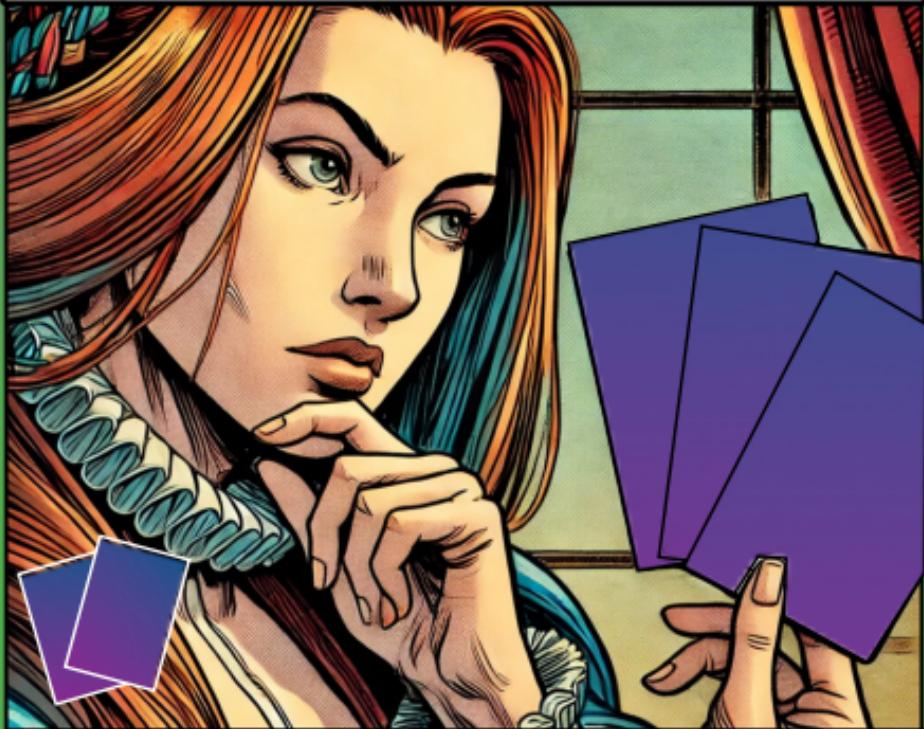
## Carte bonus

Piochez les deux premières cartes de votre zone de pioche.

Illustration générée avec  
l'aide d'une i.a.

**Rare**

# Trois pour une



## Carte bonus

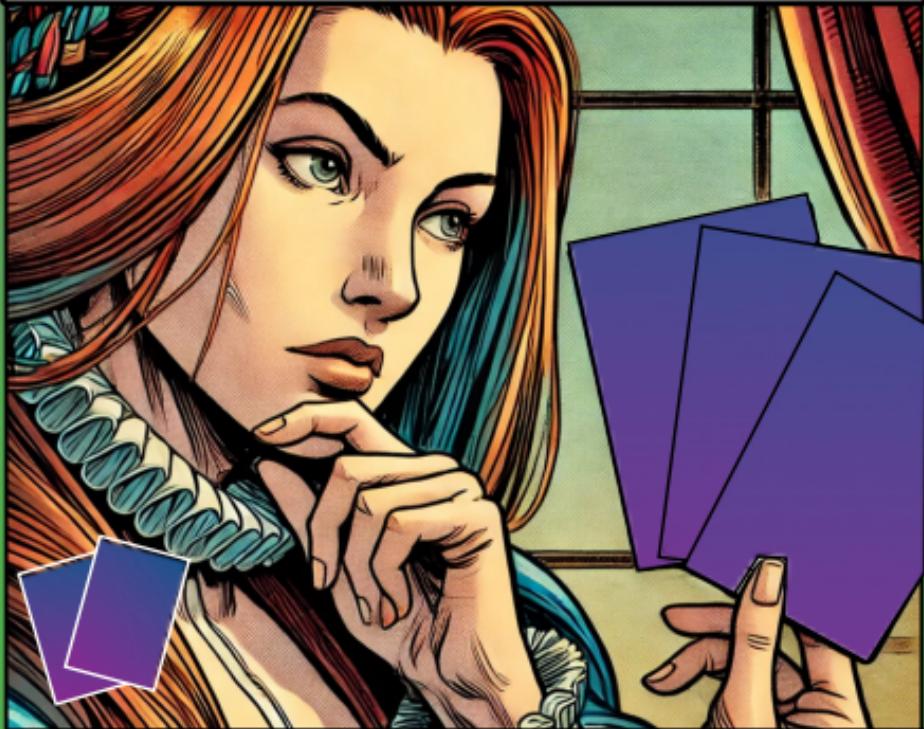


Piochez les trois premières cartes de votre zone de pioche. Gardez-en une dans votre main puis placez-les deux autres dans votre zone de pioche. Mélangez ensuite votre zone de pioche.

Illustration générée avec  
l'aide d'une i.a.

**Basique**

# Trois pour une



## Carte bonus



Piochez les trois premières cartes de votre zone de pioche. Gardez-en une dans votre main puis placez-les deux autres dans votre zone de pioche. Mélangez ensuite votre zone de pioche.

Illustration générée avec  
l'aide d'une i.a.

**Basique**

# Diviser par 2



## Carte piège



Lorsque votre adversaire vous fait perdre des points de vie, divisez ce nombre de points par 2.

*Uniquement utilisable sur un nombre de points pair.*

Illustration générée avec  
l'aide d'une i.a.

**Basique**

# Diviser par 3



## Carte piège



Lorsque votre adversaire vous fait perdre des points de vie, divisez ce nombre de points par 3.

*Uniquement utilisable sur un nombre de points multiple de 3.*

*Illustration générée avec  
l'aide d'une i.a.*

**Basique**

# Invincible



## Carte piège



Lorsque votre adversaire vous fait perdre des points de vie, le nombre de points perdu devient 0.

Illustration générée avec  
l'aide d'une i.a.

Légendaire

# Contre-bonus



## Carte piège



Lorsque votre adversaire active une carte **Bonus**, annulez l'activation puis envoyez sa carte **Bonus** dans la zone de défausse.

*Non utilisable contre les cartes **Bonus** légendaires.*

Illustration générée avec  
l'aide d'une i.a.

Basique