

# Probabilités conditionnelles

## 1 Quelques rappels

### Définition : probabilité

Quand on réalise un très grand nombre de fois une même expérience aléatoire, dans les mêmes conditions, la fréquence à laquelle un évènement se réalise se rapproche d'une fréquence théorique. Cette fréquence théorique se nomme **probabilité** de l'évènement.

### Remarque

Une probabilité peut s'exprimer sous la forme d'une fraction, d'une écriture décimale ou d'un pourcentage.

### Propriété

La probabilité est un nombre réel de l'intervalle  $[0 ; 1]$ .

### Exemple

Dans une classe de 20 élèves, il y a 6 élèves qui ont des lunettes. Dans cette même classe, il y a 8 élèves qui ont une veste noire.

On sélectionne au hasard un élève de cette classe. On note L l'évènement « l'élève porte des lunettes » et on note V l'évènement « l'élève porte une veste noire ».

La probabilité que l'élève interrogé porte des lunettes est de  $\frac{6}{20}$  soit  $\frac{3}{10}$  ou encore 0,3 soit 30%.

On note alors  $P(L) = 0,3$ . De même,  $P(V) = 0,4$ .

### Définitions : intersection

Soient A et B deux évènements d'une expérience aléatoire. On appelle **intersection de A et de B** l'ensemble des issues qui appartiennent à la fois à A et à B. On le note  $A \cap B$  que l'on prononce « A inter B ».

Si l'intersection de A et de B est vide on dit que A et B sont **incompatibles** ou encore **disjoints**.

### Définition : réunion

Soient A et B deux évènements d'une expérience aléatoire. On appelle **réunion de A et de B** l'ensemble des issues qui appartiennent au moins à l'un des deux évènements A ou B. On note cet évènement  $A \cup B$  et on prononce « A union B ».

**Définition : évènement contraire**

Soit  $A$  un évènement d'une expérience aléatoire.

On appelle **évènement contraire de  $A$**  l'évènement constitué de toutes les issues qui n'appartiennent pas à  $A$ .

On parle aussi d'évènement **complémentaire**. Cet évènement est noté  $\bar{A}$  et se prononce «  $A$  barre ».

**Exemples**

On lance un dé à 6 faces non truqué et on considère les évènements suivants :

$A = \ll \text{Obtenir un nombre pair} \gg$

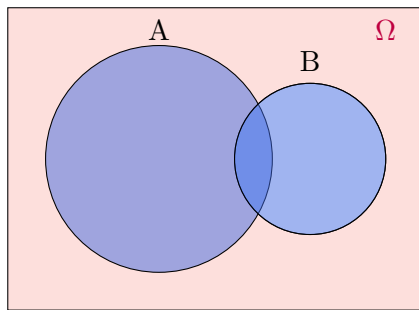
$B = \ll \text{Obtenir un multiple de 3} \gg$

On a alors  $A \cap B = \{ 6 \}$  et  $A \cup B = \{ 2; 3; 4; 6 \}$ .

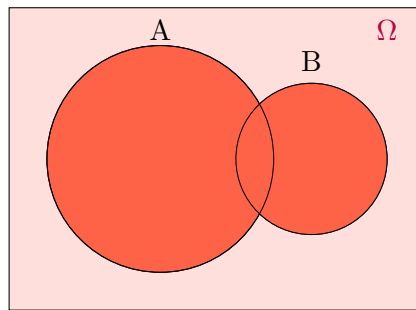
On a de plus  $\bar{A} = \ll \text{Ne pas obtenir un nombre pair} \gg = \ll 1; 3; 5 \gg$ .

**Remarque**

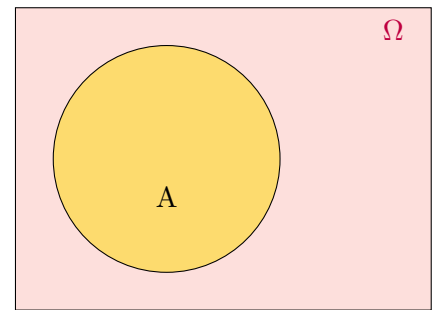
On peut aussi les définitions précédentes grâce aux schémas suivants :



$A \cap B$



$A \cup B$



$\bar{A}$

**Propriétés**

On considère une expérience aléatoire d'univers  $\Omega$ . Soient  $A$  et  $B$  deux évènements de  $\Omega$ .

- $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$
- $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$

**2 Probabilités conditionnelles****Définition : probabilité conditionnelle**

Soient  $A$  et  $B$  deux évènements d'une même expérience aléatoire.

On appelle **probabilité conditionnelle de  $B$  sachant  $A$**  la probabilité que l'évènement  $B$  se réalise sachant que l'évènement est réalisé. Cette probabilité est notée  $P_A(B)$ .

**Propriété**

Si on se place dans une situation d'équiprobabilité, on a :

$$P_A(B) = \frac{\text{Card}(A \cap B)}{\text{Card}(A)}$$

**Exemple**

Jean-Kevin réalise le bilan de ses magasins, répartis dans plusieurs villes. Chacun de ses magasins propose à la vente des chocolats et des fruits. Voici le tableau qu'il a réalisé pour l'occasion.

	A	B	C	D	E
1	Villes	Argenta (A)	Oliville (O)	Lavandia (L)	Total
2	Chocolats vendus (C)	22	10	18	50
3	Fruits vendus (F)	12	35	23	70
4	Total	34	45	41	120

Jean-Kevin va choisir au hasard la fiche d'un achat effectué et regarde le type de produit acheté et dans quel magasin il a été acheté.

On souhaite calculer la probabilité que le produit acheté soit un fruit sachant qu'il a été acheté à Argenta. Il s'agit donc de  $P_A(F)$ .

$$P_A(F) = \frac{\text{Card}(F \cap A)}{\text{Card}(A)} = \frac{12}{34} = \frac{6}{17}$$

La probabilité que le produit acheté soit un fruit sachant qu'il a été acheté à Argenta est donc de  $\frac{6}{17}$ .

**Définitions : dans le monde médical**

Lors d'un teste diagnostique, pour savoir si un patient est malade (M), on appelle **faux positif** un test positif (T) alors que le patient est non malade ( $\bar{M}$ ).

On appelle alors **faux négatif** un test négatif ( $\bar{T}$ ) alors que le patient est malade.

La **sensibilité** d'un test correspond à la probabilité qu'un patient ait un test positif sachant qu'il est malade, soit la probabilité conditionnelle  $P_M(T)$ .

La **spécificité** d'un test correspond à la probabilité qu'un patient ait un test négatif sachant qu'il n'est pas malade, soit la probabilité conditionnelle  $P_{\bar{M}}(\bar{T})$ .