

Rappels des règles

- Un joueur ne peut pas avoir plus de 7 cartes dans sa main.
- Chaque joueur commence la partie avec 100 points. Le premier joueur qui tombe à 0 perd la partie. Le score d'un joueur est un nombre **entier**.
- A chaque début de tour, le joueur pioche deux cartes de sa zone de pioche.
- Chaque joueur peut activer l'effet de sa carte **Personnage** une seule fois durant son tour.
- Un joueur perd quand il ne peut plus piocher.
- Quand un joueur joue une carte **Question**, son adversaire doit répondre à la question avant la fin du temps imparti. S'il réussit, il fait perdre 5 points à son adversaire. Sinon, il perd 5 points. Dans les deux cas, jouer une **Question** marque la fin d'un tour.

Zone Personnage



Zone Créamaths et Questions



Zone de défausse



Zone Pièges et Bonus



Zone de pioche



— Pierre Martin© —

— CartaMaths —