

Rappels des règles

- Un joueur ne peut pas avoir plus de 7 cartes dans sa main.
- Chaque joueur commence la partie avec 100 points. Le premier joueur qui tombe à 0 perd la partie. Le score d'un joueur est un nombre **entier**.
- A chaque début de tour, le joueur pioche deux cartes de sa zone de pioche.
- Chaque joueur peut activer l'effet de sa carte **Personnage** une seule fois durant son tour.
- Un joueur perd quand il ne peut plus piocher.
- Quand un joueur joue une carte **Question**, son adversaire doit répondre à la question avant la fin du temps imparti. S'il réussit, il fait perdre 5 points à son adversaire. Sinon, il perd 5 points. Dans les deux cas, jouer une carte Question marque la fin d'un tour.

Zone Personnage

Zone Nombres et Questions

Zone de défausse

Zone Pièges et Bonus

Zone de pioche

Pierre Martin©